***CREATION DU PERSONNAGE***

Pour créer un personnage, il faut :

- Choisir la race, le sexe et le nom  
 - Choisir ses deux branches de départ  
 - Attribuer les points d’attributs  
 - Ecrire son histoire, son caractère

***LES BRANCHES***

Les branches sont les spécialisations du personnage, et leur donne accès à des « sorts » qui leur sont propres. Il faut se référer à la libraire des branches pour avoir des exemples de spécialisations et sorts précis, mais ça revient aux joueurs et au maitre de jeu de créer des sorts, voir même de nouvelles branches en fonction de personnages.

***LES ATTRIBUTS***

Il faut répartir quinze points, avec un seuil de six points maximums par statistique.